

Film Animasi "Permainan Egrang" Untuk Melestarikan Budaya Tradisional

ARI KURNIAWAN

*Program Studi Teknik Informatika - D3, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : w4n_dhock@yahoo.com

ABSTRAK

Mengingat zaman semakin maju sekarang ini banyak sekali bermunculan aneka permainan anak yang semakin beraneka ragam. Seiring dengan kemajuan tersebut membawa dampak terkikisnya aneka permainan tradisional, walaupun ada hanya sedikit sekali yang masih memainkannya. Perlu bagi kita untuk melestarikannya, mengingat itu semua termasuk tradisi budaya peninggalan nenek moyang terdahulu. Selain itu perlu juga ditanamkan kepada generasi dibawah kita tentang perlunya pelestarian hasil peninggalan nenek moyang yang terdahulu untuk dijadikan sebagai budaya, dengan harapan tidak akan pernah pudar seiring dengan waktu dan kemajuan teknologi yang semakin membutuhkan generasi. Sebagai warga Negara Indonesia, penulis bermaksud menjaga dan turut melestarikan salah satu kebudayaan Republik Indonesia dengan membuat sebuah konsep karya film animasi mengusung tema permainan tradisional yang sudah dikenal hampir diseluruh masyarakat Indonesia, dengan harapan semoga kebudayaan Indonesia akan tetap terjaga dan bermanfaat. Multimedia merupakan gabungan dari komponen-komponen informasi yang berupa gambar, teks, suara dan animasi. Aplikasi multimedia sendiri adalah suatu aplikasi pemanfaatan komputer untuk membuat dan menggabungkan teks, grafik, audio, gambar bergerak (video dan animasi) dengan menggabungkan link dan tool yang memungkinkan user melakukan navigasi, berinteraksi, berkreasi dan berkomunikasi. Multimedia merupakan teknik terbaik dan tepat untuk mempresentasikan informasi secara mudah dan cepat dimengerti. Penggabungan elemen-elemen yang dibutuhkan pada aplikasi ini dilakukan dengan menggunakan perangkat lunak multimedia Adobe Flash CS3.

Kata Kunci : Film Animasi, Melestarikan Kebudayaan, Adobe Flash CS3

**Animation film "Stilts game"
For Preserving Traditional Culture**

ARI KURNIAWAN

*Program Studi Teknik Informatika - D3, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : w4n_dhock@yahoo.com

ABSTRACT

Given the progress of time nowadays, there are a lot of children games that appear and increasingly diverse. Along with the progress, there are also a lot of the erosion appear and they have been influencing various traditional games, even though there are only few who still play it. Thus it is necessary for us to preserve it, remembering it all including the cultural traditions of our ancestral past. In addition it should also be embedded to the next generation of us with the aim to preserving of the relics an earlier ancestor and make it always as a culture, hopefully there will never fade out with time and technology in progress that could blinding out all generations. As a citizen of Indonesia, the author intends to maintain and preserve one of the culture of the Republic of Indonesia by creates an animated film concept work that use the theme of traditional games which are well known in almost all of the people of Indonesia, thus there is hope that the Indonesian culture will remain intact and give us benefits. Multimedia is a combination of the components of the information in the form of images, text, sound and animation. Multimedia application itself is an application of the utilization of computers to create and combine text, graphics, audio, moving images (video and animation) by combining links and tools that allow the user to navigate, interact, create and communicate. Multimedia is the best technique and the right to present information easily and quickly understood. The incorporation of elements required in the application is done using Multimedia software Adobe Flash CS3.

Keyword : Film Animasi, Melestarikan Kebudayaan, Adobe Flash CS3